

**”HOHES C PLUS D-VITAMIN - NAPFÉNYSÉTA”
ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA**

KÉRJÜK, HOGY A SZABÁLYZATOT FIGYELMESEN OLVASD EL, ÉS CSAK AKKOR VEGYÉL RÉSZT A JÁTÉKBAN, HA AZ ITT LEÍRTAKKAL EGYETÉRTESZ.

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE ÉS LEBONYOLÍTÓJA

A **”HOHES C PLUS+ D-VITAMIN”** elnevezésű nyereményjáték („Játék”) szervezője a **Sió ECKES Élelmiszergyártó és Kereskedelmi Kft.** (székhelye: 8600 Siófok, Május 1. u. 61.) („Szervező”).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **DOUPLA Kft.** (székhely: 1044 Budapest, Izzó utca 8/B. 3/10.) („Lebonyolító”) látja el.

2. A JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A JÁTÉKBAN KIZÁRÓLAG MAGYARORSZÁGI LAKÓ- VAGY TARTÓZKODÁSI HELLYEL, VALAMINT A MAGYAR HATÓSÁGOK ÁLTAL KIÁLLÍTOTT ÉRVÉNYES SZEMÉLYAZONOSÍTÓ IGAZOLVÁNNYAL, TOVÁBBÁ SAJÁT FACEBOOK VAGY INSTAGRAM PROFILLAL RENDELKEZŐ, 16. ÉLETÉVÉT BETÖLTÖTT MAGYAR ÁLLAMPOLGÁR, A 2.8 ÉS 2.9 PONTBAN MEGHATÁROZOTT SZEMÉLYEK KÖRÉBE NEM ESŐ, CSELEKVŐKÉPES TERMÉSZETES SZEMÉLY („JÁTÉKOS”) VEHET RÉSZT, AKI A JÁTÉK 3. IDŐTARTAMA ALATT 2018. FEBRUÁR 16. 16:00 – 2018. ÁPRILIS 09. 16:00 KÖZÖTT :

- legalább egy séta, kirándulás vagy futás közben készült fotót közzétesz személyes Instagram vagy Facebook oldalán vagy komment formájában a HohesC Facebook oldalán a napfényséta hashtaggel és szintén hashtaggel jelölve megadja, hogy hány kilométert sétált, gyorsgyalogolt, futott vagy kirándult, pl.: #napfényséta #1km vagy #napfényséta #5km (a továbbiakban, mint „Pályázat”);

- elfogadja a jelen játékszabályzatban („Játékszabályzat”) írt valamennyi feltételt és hozzájárul megadott adatainak a jelen Játékszabályzat 8. pontjában írtak szerinti kezeléséhez, valamint

- hozzájárul ahhoz, hogy Szervező a Játékos teljes nevét, és az általa feltöltött Tartalmat a Szervező „hohes C Magyarország” elnevezésű hivatalos Facebook rajongói oldalán nyilvánosságra hozza.

2.2 A beküldött Pályázatot utólag nem szerkeszthető vagy más módon nem módosítható. Egy Játékos a Játékban több Pályázattal is részt vehet.

2.3 A Játékosok a Pályázat beküldésekor Facebook vagy Instagram név alapján kerülnek azonosításra. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

2.4 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.5 Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból.

2.6 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn

kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

- 2.7 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azokat beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.8 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb harmadik személyek munkavállalói és közreműködői és mindezen személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.9 A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó Facebook vagy Instagram profillal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal, vagy nem valós Facebook vagy Instagram profillal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A PÁLYÁZATOK ELBÍRÁLÁSA

3.1 A Lebonyolító megvizsgálja a Facebookra vagy Instagramra feltöltött Pályázatokat. A Lebonyolító vizsgálata során 3 kimenetel lehetséges:

1. a Pályázat megfelelt a Játékszabályzatban foglaltaknak, így különösen a jelen 3. pontban foglaltaknak;
2. a Pályázat tartalma nem megfelelő a Játékszabályzatban meghatározott követelmények alapján (pl. Lebonyolító megítélése szerint a Pályázat nem felel meg a 2. pontban rögzített pályázati feltételeknek);

3.2. Lebonyolító a beküldést követően szűri és törli azokat a tartalmakat, amelyek:

- bármilyen okból jogszabályba ütköznek;
- káromkodást tartalmaznak;
- megbotránkoztató tartalmúak;
- obszcén, agresszív, fenyegető stílusúak;
- pornográf vagy szexuális tartalmúak;
- bármely személlyel, a Lebonyolítóval, a Szervezővel, vagy annak termékeivel kapcsolatosan sértő, vagy nem megfelelő hangvételű tartalommal rendelkeznek;
- a Játékosra, a Szervezőre a Lebonyolítóra, vagy más harmadik személyekre nézve sértő jellegűek;
- harmadik személyek személyes adatait jelenítik meg, illetve érdekeit sértik;
- versenytárs márkákat vagy termékeket jelenítenek meg;
- más, a Szervező által nem gyártott vagy forgalmazott márkát hangsúlyosan jelenítenek meg;
- reklámot hordoznak, vagy arra utalnak;

- más honlapra irányítanak;
- más személyek szerzői vagy egyéb jogait sértik;
- rossz minőségűek;
- a Lebonyolító szubjektív megítélése alapján nem illeszkednek a Játék koncepciójába.

3.3. Amennyiben a feltöltött Pályázat a Lebonyolító szubjektív, saját mérlegelési jogkörében meghozott döntése szerint nem felel meg a 2. pontban rögzített követelményeknek, vagy a 3.2. pontban felsorolt feltételek bármelyikébe ütközik, a Pályázat kizárásra kerül a Játékból. A Szervező fenntartja továbbá a jogot, hogy az ilyen tartalmat feltöltő Játékos teljes egészében kizárásra kerüljön a Játékból, és az általa beküldött Pályázatok ne vegyenek részt a Játékban. A Játékosnak nem áll jogában sem a Lebonyolító döntése ellen fellebbezni, sem bármely, a törléssel kapcsolatos kártérítési igénytel előállni akár a Szervezővel, akár a Lebonyolítóval szemben.

4. SORSOLÁS

4.1. Szervező a Játék 2.1. pontban megjelölt időtartama alatt beküldött érvényes Pályázatok közül a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással sorsolja a nyerteseket. A játékban 1 (egy) főnyeremény, ezen kívül heti nyeremények kerülnek kisorsolásra. **A főnyeremény sorsolás időpontja: 2018. április 09. 16:00, óra a heti sorsolások időpontja: 2018. február 19. és 2018. március 26. között minden hétfőn 16:00 óra és 2018. április 3-án 16:00 óra.**

4.2. Szervező sorsolásonként **1 (egy) db tartaléknyertes Pályázatot sorsol ki.** A tartaléknyertesek abban az esetben jogosultak nyereményre, amennyiben a kisorsolt nyertes Pályázata bármely okból érvénytelen vagy a kisorsolt nyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül, vagy a nyereményt az 5.4 pontban foglalt időtartamon belül visszaigazolást nem küldd.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. A Játékban kisorsolásra kerül:

- 1 db főnyeremény: **hohes C élménynap 2 fő részére**, mely egy összesen bruttó 268 400,-- Ft programot jelent, „piknik kosár készítésével, lovaskocsizással és fotózással. A programok módosításával kapcsolatban a Szervező a változtatás jogát fenntartja.
- hetente minimum **1 db hohes C ajándécsomag**, melynek tartalma 1 karton 1 literes hohes C PLUS D-vitamin + 1 karton 2,5 dl-es hohes C PLUS D-vitamin, melynek értéke bruttó 8 256,-- Ft.

A kisorsolt heti nyeremények számát a Szervező a Játék során emelheti annak függvényében, hogy a Játékosok mennyi hashtaggel jelölt távolságot töltenek fel. Ha a játékban résztvevők, a km hashtagekkel feltöltött megtett km-eket összesítve elérik a 100 km, 500 km, 1000 km majd 2000 km mérföldköveket, mérföldkövenként 1-1 extra ajándécsomag sorsolható ki. Példa: a 2018. február 19-én megtartott sorsolásig a Játékosok összesen több, mint 100 km-et gyűjtöttek össze napfény sétán, úgy a heti nyeremények száma 1 db-ról 2-re növekszik. Ugyanígy, amelyik sorsolási napon a megtett kilométerek száma az 500 km-t már meghaladja, azon a héten 3 db heti nyereménycsomag kerül kisorsolásra.

5.2. A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható. **Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt legfeljebb 1 db nyereményre lehet jogosult.**

5.3. Lebonyolító a nyertes Játékosokat legkésőbb a nyertes Pályázatok kiválasztását követő 24 órán belül értesíti két úton ("**Értesítés**"):

- a Lebonyolító a nyertes nevét közzéteszi a Rajongói oldal üzenőfalán és részletes útmutatót ad a kapcsolatfelvételhez, ami után el tudja juttatni a nyereményt a nyertesnek

- a Lebonyolító privát üzenetet küld a Facebookon vagy Instagramon a nyertesnek és részletes útmutatót ad a kapcsolatfelvételhez, ami után el tudja juttatni a nyereményt a nyertesnek

5.4. A nyertes Játékosok kötelesek az Értesítést legkésőbb 72 órán belül visszaigazolni azon az e-mail címen, amelyet a Lebonyolító megadott, valamint a Nyeremény átvételéhez szükséges személyes adataikat (születési dátum, teljes név, telefonszám, e-mail cím) pontosan megadni. Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza vagy a Nyeremény átvételéhez szükséges adatait nem adja meg, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Szervező tartaléknyerteset jelöl ki.

5.5. A heti nyereményeket a Szervező futárszolgálat (Mixpakk) útján juttatja el a Nyertesekhez, előzetes egyeztetést követően. A főnyeremény bonyolításáról a Lebonyolító a nyertessel külön egyeztet időpontot. Ha a jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremények átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a bármely okból át nem vett Nyereményt a sorrendben következő tartaléknyertesnek adja át.

5.6. A Szervező a Nyereményt és a nyerteseket a Rajongói oldalon közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten és feltétel nélkül hozzájárul.

5.7. Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyeremények után esetlegesen felmerülő SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények kézbesítésével járó postaköltséget a Szervező viseli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A résztvevők a Játékkal és a Nyereménnyel kapcsolatos további információért, illetve esetleges panaszaikkal kapcsolatban a jatek@doupla.com vagy az info@hohesc.hu e-mail címre írhatnak.

8. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÜZŐDŐ JOGOK

8.1. A JÁTÉKOSOK RÉSZVÉTELÜKKEL MINDEN TEKINTETBEN, KIFEJEZETTEN ELFOGADJÁK A JÁTÉKSZABÁLYZAT MINDEN RENDELKEZÉSÉT.

8.2. Az önkéntesen megadott adatok kezelője a **Sió ECKES Élelmiszergyártó és Kereskedelmi Kft,** mint adatkezelő.

8.3. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a **Doupla Kft.** végzi, mint adatfeldolgozó.

Adatkezelési nyilvántartási szám: **NAIH-139465/2018**

8.4. A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

8.4.1. Szervező, mint adatkezelő, és Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények átadása céljából kezelje, illetve feldolgozza;

8.4.2. nyertesség esetén nevüket és Facebook profilképüket a Szervező és a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza (különösen a Facebook és Instagram rajongói oldalon feltüntesse).

8.5. A Szervező, mint adatkezelő szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. A Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését az alábbi címeken: Sió ECKES Élelmiszergyártó és Kereskedelmi Kft (székhely: székhelye: 8600 Siófok, Május 1. u. 61) címen vagy a jatek@doupla.com e-mail címen. Ezenkívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén jogosult továbbá a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, illetve jogosult bírósághoz fordulni.

8.6. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi.

9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

9.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Szervező, illetve Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

9.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti.

9.3. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt/Rajongó oldalt/Alkalmazást, illetve az azokat működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások estére. Tehát amennyiben a Weboldalt/Rajongó oldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

9.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek, Facebook profilok létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

9.5. Ha a Játékos a Játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

9.6. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal/Rajongó oldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

9.7. A Játékos a Facebook promóciókra vonatkozó szabályzatai szerint vállalja, hogy tartózkodni fog attól, hogy a facebook.com weboldalt üzemeltető társaságokkal (Facebook, Inc., valamint annak leány- és társvállalkozásai) szemben a Játékkal kapcsolatban bármilyen kártérítési vagy más felelősségi igényt érvényesítsen. A Játék semmilyen módon nem szponzorált a Facebook által, illetve

semmilyen tekintetben nem kapcsolódik a Facebookhoz. Az adatszolgáltatás nem a Facebook részére, hanem a Szervező részére történik.

9.8. A jelen Játékra és Játékszabályzatra a magyar jog irányadó.

9.9. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ide értve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

BUDAPEST, 2018. FEBRUÁR 14.

Sió ECKES Élelmiszergyártó és Kereskedelmi Kft

Szervező